Desenho de rosto de pessoa visto de perto

Descrição gerada automaticamente

**KARINNY EVELLYN BOONE PAVIM**

**PEDRO HENRIQUE AMARAL DA MOTA**

**RICARDO HENRIQUE BAIAO RIBEIRO**

**PROJETO TORNEIO DE ESPORTS**

**TATUÍ – SP**

**2022**

**KARINNY EVELLYN BOONE PAVIM**

**PEDRO HENRIQUE AMARAL DA MOTA**

**RICARDO HENRIQUE BAIAO RIBEIRO**

**PROJETO TORNEIO DE ESPORTS**

**Projeto correspondente aos componentes curriculares de Análise e Projeto de Sistemas (APS) e Programação de Aplicação Mobile (PAM) orientados pela Profa. Ingrid Thais Ribeiro, juntamente com Banco de Dados que está nos cuidados do Prof. Gabriel Prestes Américo como requisito de menção referente à atividade solicitada em aula.**

**TATUÍ – SP**

**2022**

Sumário

[INTRODUÇÃO 4](#_Toc120032102)

[O QUE É A IMPERIAL? 5](#_Toc120032103)

[O QUE É SÃO ESPORTS? 6](#_Toc120032104)

[TORNEIOS NA IMPERIAL 7](#_Toc120032105)

[O SISTEMA DE TORNEIOS 7](#_Toc120032106)

[NOSSOS UI E UX 8](#_Toc120032107)

[INTERFACE DE USUÁRIO 8](#_Toc120032108)

[EXPERIENCIA DO USUARIO 8](#_Toc120032109)

[CONCLUSÃO 9](#_Toc120032110)

# INTRODUÇÃO

O presente trabalho visa colocar em prática os conceitos aprendidos em classe através do desenvolvimento de um website. O projeto consiste em criar um site capaz de criar e proporcionar torneios de E-sports (esportes eletrônicos, ou, jogos). Serão aplicados no projeto os seguintes componentes curriculares e suas respectivas matérias: Criação e incorporação de um banco de dados em um software (aprendido nas aulas de Banco de Dados), Organização da equipe e planejamento de um projeto (como foi lecionado em Análise e Projeto de Sistemas) juntamente com outras mais competências aprendidas em classe através de outras matérias como a programação de um site (durante as aulas de Programação Web).

# O QUE É A IMPERIAL?

Logotipo

Descrição gerada automaticamenteA Imperial é uma empresa brasileira independente que organiza pequenos e grandes campeonatos de e-sports totalmente online e de forma remota.

Campeonatos anuais e mensais são organizados e divulgados em suas respectivas redes sociais e em seu site principal. Já foram premiados mais de 4 mil reais em *gift cards* e créditos nos jogos participantes.

Foi criada em 2018, sendo idealizada por Josenildo Pires no auge da sua carreira de programador. A Imperial organiza eventos por todo o Brasil, unindo e entretendo amantes de games de todas as partes.

# O QUE É SÃO ESPORTS?

E-Sports é uma modalidade esportiva que se divide em várias outras categorias, dentre elas temos os mais populares sendo: FPS (*First Person Shooter*, no português “atirador em primeira pessoa), MOBA (do inglês “Multiplayer Online Battle Arena” que significa “arena de batalha online de jogadores”) e Speedrun (terminar, atingir ou finalizar certo jogo ou tarefa no menor tempo possível). A característica que difere E-Sports de Esportes é COMO a modalidade é aplicada. Os E-Sports são praticados e competidos de forma totalmente eletrônica, ou seja, feita através de um dispositivo eletrônico como computadores ou celulares, o que auxilia esta modalidade a ser tão popular levando em conta o avanço tecnológico e sua propagação acelerada pelo globo.

# TORNEIOS NA IMPERIAL

Todos e qualquer um que desejar tomar parte de um dos torneios terá de primeiramente montar um time, assim que o fizer, escolhe a sigla e a logo do time. Após isso informará os nicknames e posições (se preciso, depende do game) de cada participante. Após isso, será disponibilizado um boleto de R$50 para ser pago via pix ou boleto convencional, serão R$50 por time. Esses torneios acontecem a cada 6 meses e terão em média a duração de 5 semanas (Sem contar o prazo de inscrição).

Após isso, nós lhe encaixaremos em um campeonato que se aproxime do nível de habilidade (mmr) do seu time, fazendo assim o torneio ser mais justo. Exemplo: Jogadores medianos terão como rivais, jogadores medianos. Jogadores profissionais terão como rivais, jogadores profissionais.

O vencedor leva para casa um troféu exclusivo da Imperial e R$1000 em créditos no jogo no qual tomaram participação. Se o time vencedor competiu na modalidade League of Legends ARAM, serão dados R$200 em RP (Riot Points, moedas virtuais do LOL) para cada integrante do time.

Além da premiação em grupo, o jogador que se destacar dentre os demais (independente se estiver no time vencedor ou o time perdedor), receberá R$200 em créditos no jogo. Se o MVP (melhor jogador da partida) estiver no time vencedor, ele ganhará um bônus por vencer e ganhará R$500 em créditos no jogo. Caso o MVP estiver no time que ficou em segunda colocação, ele receberá R$400 em créditos no jogo e os outros integrantes do grupo receberão R$100 em créditos no jogo.

# O SISTEMA DE TORNEIOS

**Fase 1**

O campeonato se trata de uma eliminatória com 64 times em uma chave simples MD1 até sobrarem apenas 8 times.

**Playoffs**

Os *playoffs* serão formados pelos 8 times que se mantiveram em pé depois da fase 1. Estes serão o que chamamos de “chave de eliminação dupla” que é quando um time possui duas chances em MD3 (melhor de três, ou seja, o time que vencer duas das três rodadas vence) antes de ser permanentemente eliminado.

**Final**

Os dois times restantes terão uma chave cada um, o pelo vencedor da chave *winner* e o vencedor da chave *loser*. As finais serão de MD5 (melhor de cinco) e o time finalista que se situa com a chave *winner* terá a vantagem de escolher o *First pick* (ser o primeiro a escolher um dos personagens jogáveis) e poderá banir dois mapas.

# NOSSOS UI E UX

Com o público alvo do software sendo *Gamers,* a imperial foca a interface de usuário em modernidade, satisfação e aparência. Já que os clientes já estão acostumados à tecnologia e sabem localizar e usufruir bem de um site, a preferência é na comodidade.

# INTERFACE DE USUÁRIO

Criamos uma UI (*user interface*) ergonômica, simples, moderna e atraente para nosso website. Nosso site usa cores calmas e aconchegantes (tons escuros) junto com formas e fontes agradáveis aos olhos para melhor entendimento e captura da atenção do visitante.

# EXPERIENCIA DO USUARIO

A Imperial traz em seu Website, comodidade, praticidade, usabilidade, navegação simples e claro, não exige muito de sua máquina. Com ícones interativos, modo escuro, formas circulares e poucas palavras, nosso site oferece uma interface calorosa e tranquila para melhor experiência do usuário.

# VIABILIDADE DO PROJETO

Análise estratégica: Nosso objetivo é proporcionar visibilidade, atenção e importância aos E-Sports, pois games não são só lazer, são um estilo de vida, uma paixão e pode transformar pessoas.

Análise técnica: O projeto em questão é perfeitamente possível e executável. Hoje em dia vemos incontáveis torneios online de inúmeros jogos diferentes.

Analise operacional: Utilizamos Jarvascript para o desenvolvimento do projeto e HTML E CSS para as marcações do projeto, a mão de obra foi Karinny ficou com a documentação, Pedro e Ricardo com a pagina WEB

Analise legal: Nosso projeto é totalmente legal e não abole nenhuma lei.

Analise econômico-financeira: O projeto Imperial é autossustentável, pois coletamos R$3200 por torneio, e concedemos em média R$1700 para os finalistas. O restante é utilizado para demais fins relacionados à marca.

Analise ambiental: A Imperial é 100% online e não produz ou gasta qualquer tipo de material físico.

Analise mercadológica: O mercado dos E-Sports vem crescendo a cada dia, então sempre haverão concorrentes. Nosso diferencial é sermos confiáveis, atenciosos e é claro, temos uma premiação generosa.

Analise política: O projeto não se envolve em política.

Analise de localização: Os torneios, inscrições e premiação são totalmente online. (somente o troféu é enviado pelo correio).

# CONCLUSÃO

No presente trabalho fora descrito e dado todo o contexto por trás do projeto e desenvolvimento dele. Acreditamos que o projeto é plausível com a realidade e pode ser aplicado sem demais problemas, sendo capaz de suportar dezenas de torneios e participantes. Além do planejamento teórico, foi feito também um website da empresa fictícia “IMPERIAL”, juntamente com a inscrição para um torneio.